01. #include <stdio.h>

int main() {

int matrix1[3][3];

int matrix2[3][3];

int matrix\_sum[3][3];

int i, j;

// Input values for matrix1

printf("Enter values for matrix1 (3x3):\n");

for (i = 0; i < 3; i++) {

for (j = 0; j < 3; j++) {

printf("Element [%d][%d]: ", i + 1, j + 1);

scanf("%d", &matrix1[i][j]);

}

}

// Input values for matrix2

printf("Enter values for matrix2 (3x3):\n");

for (i = 0; i < 3; i++) {

for (j = 0; j < 3; j++) {

printf("Element [%d][%d]: ", i + 1, j + 1);

scanf("%d", &matrix2[i][j]);

}

}

// Calculate the matrix sum and store it in the matrix\_sum array

for (i = 0; i < 3; i++) {

for (j = 0; j < 3; j++) {

matrix\_sum[i][j] = matrix1[i][j] + matrix2[i][j];

}

}

// Output the matrix sum

printf("Matrix Sum:\n");

for (i = 0; i < 3; i++) {

for (j = 0; j < 3; j++) {

printf("%d ", matrix\_sum[i][j]);

}

printf("\n");

}

return 0;

}